

ENS CACHAN, UNIVERSITÉ PARIS-SACLAY

---

# Extensions conservatives de la sémantique de Montague

M2 MPRI: Mars-Juillet 2017

Supervisé par Philippe de Groote, LORIA, Nancy

---

Mathieu Huot

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Grammaires catégorielles abstraites
- 3 Résultats
- 4 Conclusion

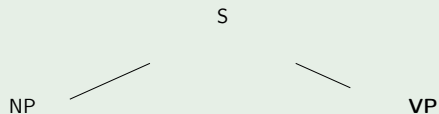
# Sémantique de Montague

Exemple 1 : Pierre mange une pomme.

S

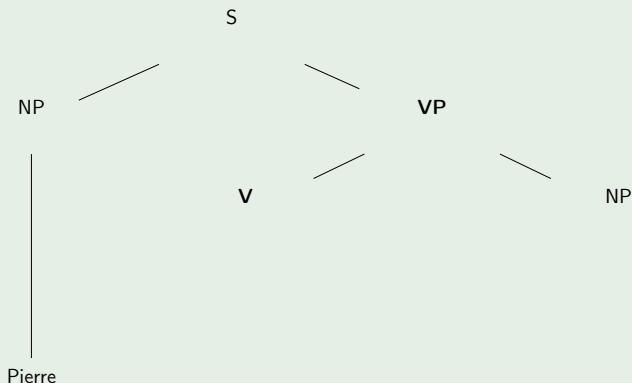
# Sémantique de Montague

Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



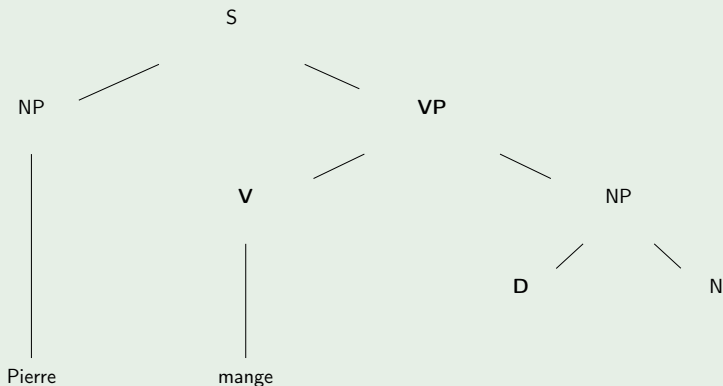
# Sémantique de Montague

Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



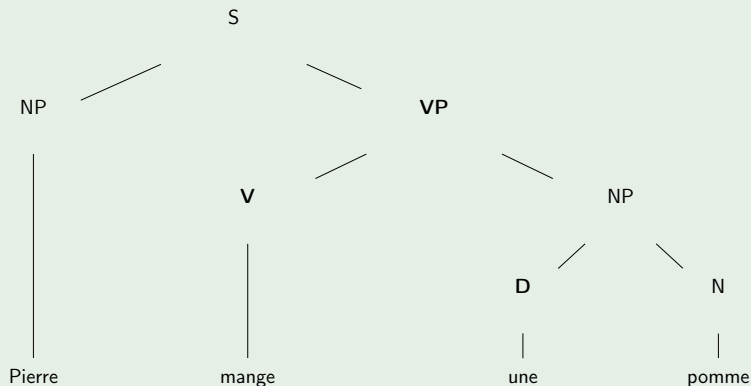
# Sémantique de Montague

Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



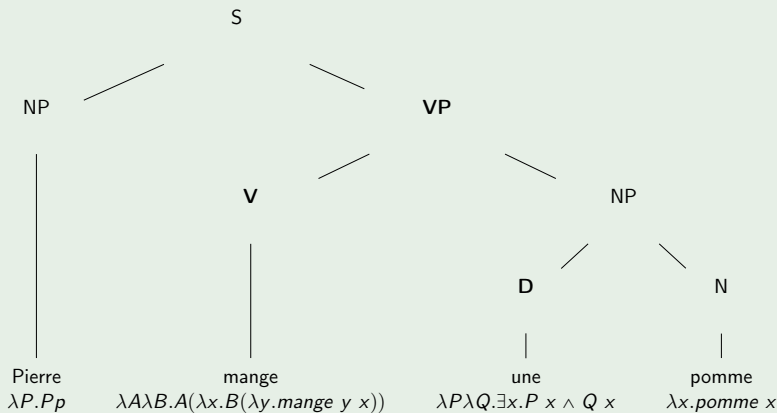
# Sémantique de Montague

Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



# Sémantique de Montague

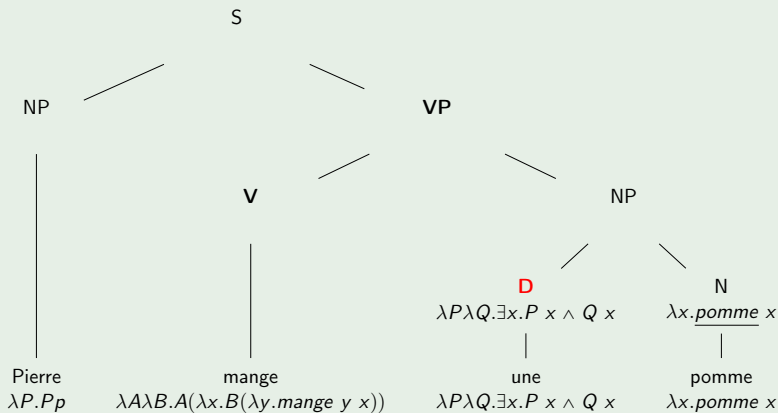
## Exemple 1 : Pierre mange une pomme.





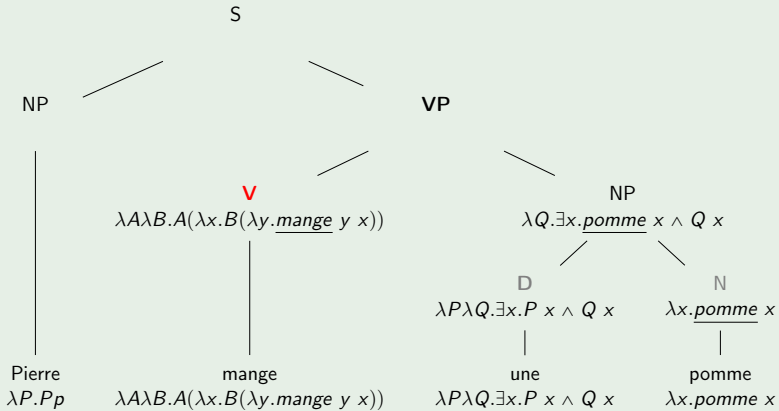
# Sémantique de Montague

## Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



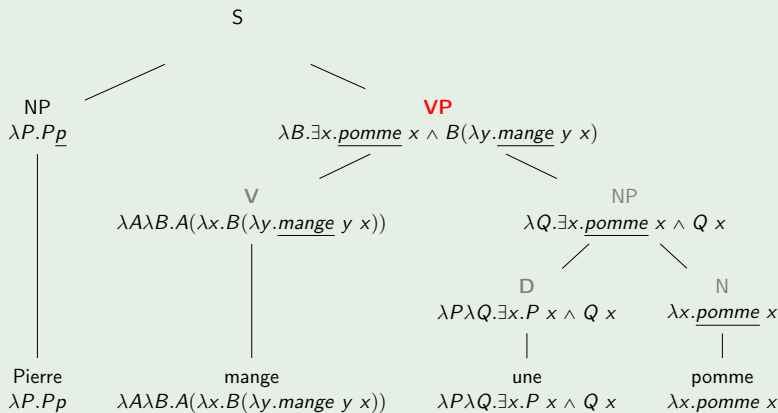
# Sémantique de Montague

## Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



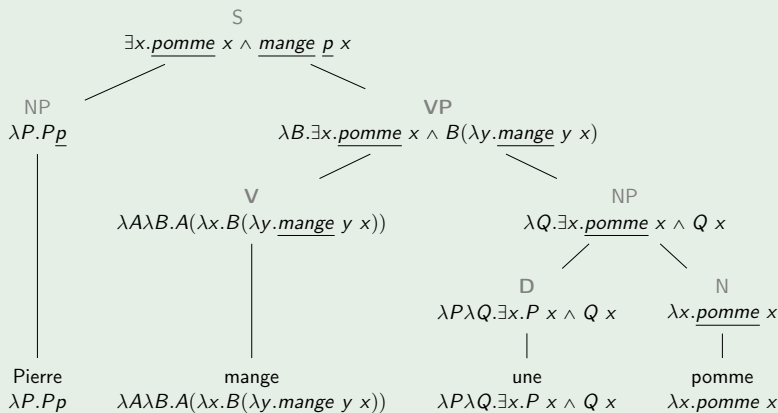
# Sémantique de Montague

## Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



# Sémantique de Montague

## Exemple 1 : Pierre mange une pomme.



# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

$\exists x. \underline{pomme} \ x \wedge W_p(\lambda y. \underline{mange} \ y \ x)$

# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

$\exists x. \underline{pomme} \ x \wedge W_p(\lambda y. \underline{mange} \ y \ x)$

# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

$\exists x. \underline{pomme} \ x \wedge W_p(\lambda y. \underline{mange} \ y \ x)$



# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

$\exists x. \underline{pomme} \ x \wedge W_p(\lambda y. \underline{mange} \ y \ x)$

## Exemple 3 : problème de dynamicité

Je prends l'avion **et** je vais à Paris.

Je vais à Paris **et** je prends l'avion.

# Limitation de la sémantique de Montague

## Exemple 2 : problème d'intentionnalité

Pierre voudrait manger une pomme.

$\exists x.\underline{pomme} x \wedge W_p(\lambda y.\underline{mange} y x)$

## Exemple 3 : problème de dynamicité

Je prends l'avion **et** je vais à Paris.

Je vais à Paris **et** je prends l'avion.

## Problématique

Étendre de manière modulaire et correcte un modèle existant.

# Grammaires catégorielles abstraites

## Intuition

PIERRE :  $NP$

UNE :  $N \rightarrow NP$

MANGE :  $NP \rightarrow NP \rightarrow S$

POMME :  $N$

# Grammaires catégorielles abstraites

## Intuition

PIERRE :  $NP$

UNE :  $N \rightarrow NP$

MANGE :  $NP \rightarrow NP \rightarrow S$

POMME :  $N$

## Définition (Signature $\langle A, C, \tau \rangle$ )

- $A$  est un ensemble fini de types de base ;
- $C$  est un ensemble fini de constantes ;
- $\tau : C \rightarrow \mathcal{T}(A)$  est une fonction de typage des constantes.

# Grammaires catégorielles abstraites

Définition (Lexique  $\mathcal{L} = \langle F, G \rangle : \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$ )

- $F : A_1 \rightarrow \mathcal{T}(A_2)$  est une fonction qui interprète les types de base de  $\Sigma_1$  en types de  $\mathcal{T}(A_2)$  ;
- $G : C_1 \rightarrow \Lambda(\Sigma_2)$  est une fonction qui interprète les constantes de  $\Sigma_1$  en  $\lambda$ -termes clos de  $\Sigma_2$  ;
- si  $\vdash_{\Sigma_1} t : \alpha$  alors  $\vdash_{\Sigma_2} \mathcal{L}(t) : \mathcal{L}(\alpha)$ .

# Grammaires catégorielles abstraites

## Définition (Lexique $\mathcal{L} = \langle F, G \rangle : \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$ )

- $F : A_1 \rightarrow \mathcal{T}(A_2)$  est une fonction qui interprète les types de base de  $\Sigma_1$  en types de  $\mathcal{T}(A_2)$  ;
- $G : C_1 \rightarrow \Lambda(\Sigma_2)$  est une fonction qui interprète les constantes de  $\Sigma_1$  en  $\lambda$ -termes clos de  $\Sigma_2$  ;
- si  $\vdash_{\Sigma_1} t : \alpha$  alors  $\vdash_{\Sigma_2} \mathcal{L}(t) : \mathcal{L}(\alpha)$ .

## Définition (ACG : de Groote 2001)

Une ACG est un quadruple  $\langle \Sigma_1, \Sigma_2, \mathcal{L}, s \rangle$  où :

- $\Sigma_1, \Sigma_2$  sont deux signatures ;
- $\mathcal{L} : \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$  est un lexique ;
- $s$  est un type désigné de  $\Sigma_1$ .

# Grammaires catégorielles abstraites

## Définition (Lexique $\mathcal{L} = \langle F, G \rangle : \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$ )

- $F : A_1 \rightarrow \mathcal{T}(A_2)$  est une fonction qui interprète les types de base de  $\Sigma_1$  en types de  $\mathcal{T}(A_2)$  ;
- $G : C_1 \rightarrow \Lambda(\Sigma_2)$  est une fonction qui interprète les constantes de  $\Sigma_1$  en  $\lambda$ -termes clos de  $\Sigma_2$  ;
- si  $\vdash_{\Sigma_1} t : \alpha$  alors  $\vdash_{\Sigma_2} \mathcal{L}(t) : \mathcal{L}(\alpha)$ .

## Définition (ACG : de Groote 2001)

Une ACG est un quadruple  $\langle \Sigma_1, \Sigma_2, \mathcal{L}, s \rangle$  où :

- $\Sigma_1, \Sigma_2$  sont deux signatures ;
- $\mathcal{L} : \Sigma_1 \rightarrow \Sigma_2$  est un lexique ;
- $s$  est un type désigné de  $\Sigma_1$ .

## Remarque

Le  $\lambda$ -calcul des ACG est linéaire.

# Exemple d'ACG

## Exemple d'ACG : Pierre mange une pomme.

Constantes abstraites et types	$\xrightarrow{\mathcal{L}}$	Interpretations
$S$		$t$
$N$		$e \rightarrow t$
$NP$		$(e \rightarrow t) \rightarrow t$



## Exemple d'ACG

## Exemple d'ACG : Pierre mange une pomme.

Constantes abstraites et types	$\xrightarrow{\mathcal{L}}$	Interpretations
$S$		$t$
$N$		$e \rightarrow t$
$NP$		$(e \rightarrow t) \rightarrow t$
$C_{pierre} : NP$		$\lambda Q. Q \text{ pierre}$
$C_{mange} : NP \rightarrow NP \rightarrow S$		$\lambda A. \lambda B. A(\lambda x. B(\lambda y. \text{ mange} y x)))$
$C_{une} : N \rightarrow NP$		$\lambda P Q. \exists x. P x \wedge Q x$
$C_{pomme} : N$		$\lambda x. \text{ pomme} x}$

## Exemple d'ACG

## Exemple d'ACG : Pierre mange une pomme.

Constantes abstraites et types  $\xrightarrow{\mathcal{L}}$  Interpretations

$S$

$t$

$N$

$e \rightarrow t$

$NP$

$(e \rightarrow t) \rightarrow t$

$C_{pierre} : NP$

$\lambda Q. Q \text{ pierre}$

$C_{mange} : NP \rightarrow NP \rightarrow S$

$\lambda A. \lambda B. A(\lambda x. B(\lambda y. \text{mange } y \ x))$

$C_{une} : N \rightarrow NP$

$\lambda P Q. \exists x. P \ x \wedge Q \ x$

$C_{pomme} : N$

$\lambda x. \text{pomme } x$

Terme abstrait

Interpretation

$C_{mange} C_{Pierre} (C_{une} C_{pomme}) : S$

$\exists x. \text{pomme } x \wedge \text{mange } \text{pierre } x : t$

# Extensions conservatives

## Intuition

Étendre le lexique d'une ACG pour traiter d'un nouveau phénomène linguistique de façon conservative, c'est à dire tel que l'ancienne interpretation est vraie si et seulement si la nouvelle l'est.

# Extensions conservatives

## Intuition

Étendre le lexique d'une ACG pour traiter d'un nouveau phénomène linguistique de façon conservative, c'est à dire tel que l'ancienne interpretation est vraie si et seulement si la nouvelle l'est.

## Exemple : intentionalisation

- mondes possibles : ensemble  $w$  et constante  $i : w$  ;
- $\Sigma_0 = \langle \{e, t\}, C_0, \tau_0 \rangle$  ;
- $C_r \subset C_0$  constantes ne dépendant pas des mondes possibles ;
- $\Sigma_1 = \langle \{e, t, s\}, C_0 \cup \{i\}, \tau_1 \rangle$  ;
- $\Sigma_2 = \langle \{e, t, s\}, C_0, \tau_2 \rangle$  ;

# Extensions conservatives

## Exemple : intentionalisation

lexique  $(-)^* : \Sigma_0 \rightarrow \Sigma_1$

$$\tau_1(c) = \begin{cases} w & \text{si } c = i \\ \tau_0(c) & \text{si } c \in C_r \\ (w \rightarrow \tau_0(c)) & \text{si } c \notin C_r \end{cases}$$

$$e^* = e$$

$$t^* = t$$

$$c^* = \begin{cases} c & \text{if } c \in C_r \\ (c \ i) & \text{if } c \notin C_r \end{cases}$$

# Extensions conservatives

## Exemple : intentionalisation

lexique  $(-)^* : \Sigma_0 \rightarrow \Sigma_1$

$$e^* = e$$

$$t^* = t$$

$$\tau_1(c) = \begin{cases} w & \text{si } c = i \\ \tau_0(c) & \text{si } c \in C_r \\ (w \rightarrow \tau_0(c)) & \text{si } c \notin C_r \end{cases}$$

$$c^* = \begin{cases} c & \text{if } c \in C_r \\ (c \ i) & \text{if } c \notin C_r \end{cases}$$

lexique  $(\bar{-}) : \Sigma_0 \rightarrow \Sigma_2$

$$\bar{e} = s \rightarrow e$$

$$\bar{t} = s \rightarrow t$$

$$\tau_2(c) = \begin{cases} \tau_0(c) & \text{si } c \in C_r \\ (w \rightarrow \tau_0(c)) & \text{si } c \notin C_r \end{cases}$$

$$\bar{c} = \mathbb{E}_{\tau_0(c)}(Uc^*)$$

# Extensions conservatives

## Exemple : intentionalisation

lexique  $(-)^* : \Sigma_0 \rightarrow \Sigma_1$

$$e^* = e$$

$$t^* = t$$

$$\tau_1(c) = \begin{cases} w & \text{si } c = i \\ \tau_0(c) & \text{si } c \in C_r \\ (w \rightarrow \tau_0(c)) & \text{si } c \notin C_r \end{cases}$$

$$c^* = \begin{cases} c & \text{if } c \in C_r \\ (c \ i) & \text{if } c \notin C_r \end{cases}$$

lexique  $(\bar{-}) : \Sigma_0 \rightarrow \Sigma_2$

$$\bar{e} = s \rightarrow e$$

$$\bar{t} = s \rightarrow t$$

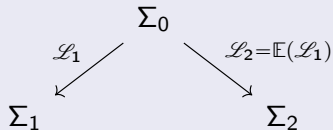
$$\tau_2(c) = \begin{cases} \tau_0(c) & \text{si } c \in C_r \\ (w \rightarrow \tau_0(c)) & \text{si } c \notin C_r \end{cases}$$

$$\bar{c} = \mathbb{E}_{\tau_0(c)}(Uc^*)$$

# Extensions conservatives

## Théorème (de Groote 2015)

*Il existe une construction générale permettant de construire des extensions conservatives.*



*Cas particuliers : intentionalisation, dynamisation.*

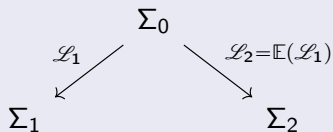
□



# Extensions conservatives

## Théorème (de Groote 2015)

*Il existe une construction générale permettant de construire des extensions conservatives.*



*Cas particuliers : intentionalisation, dynamisation.* □

## Objectifs

- Trouver un cadre mathématique plus général pour étudier les extensions conservatives ;
- Traiter d'autres exemples de la littérature.

# Catégories

## Définition (Catégorie)

*Une catégorie  $\mathcal{C}$  consiste en :*

- *une collection  $\mathcal{C}_0$  d'objets ;*
- *une collection  $\mathcal{C}_1$  de flèches (morphismes) ;*
- *deux fonctions source et but  $s, t : \mathcal{C}_1 \rightarrow \mathcal{C}_0$  ;*
- *une fonction partielle  $\circ : \mathcal{C}_1 \times \mathcal{C}_1 \rightarrow \mathcal{C}_1$  de composition des flèches ;*
- *une fonction id  $: \mathcal{C}_0 \rightarrow \mathcal{C}_1$*

*satisfiant plusieurs axiomes.*

## Exemples de catégories

- Ensembles et fonctions ;
- Espaces vectoriels et applications linéaires.

## Exemples de catégories

- Ensembles et fonctions ;
- Espaces vectoriels et applications linéaires.

## Observation générale

Morphisme  $\cong$  fonction qui préserve la structure.

## Exemples de catégories

- Ensembles et fonctions ;
- Espaces vectoriels et applications linéaires.

## Observation générale

Morphisme  $\cong$  fonction qui préserve la structure.

## ACG

Les ACG forment une catégorie.

# Modèles du $\lambda$ -calcul

## Définition (Catégorie cartésienne fermée $\mathcal{C}$ )

- $\forall a, b \in \mathcal{C}, a \times b, a \Rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;

# Modèles du $\lambda$ -calcul

## Définition (Catégorie cartésienne fermée $\mathcal{C}$ )

- $\forall a, b \in \mathcal{C}, a \times b, a \Rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;
- $\Delta_a : a \rightarrow a \times a, \pi_1 : a \times b \rightarrow a, \pi_2 : a \times b \rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;

# Modèles du $\lambda$ -calcul

## Définition (Catégorie cartésienne fermée $\mathcal{C}$ )

- $\forall a, b \in \mathcal{C}, a \times b, a \Rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;
- $\Delta_a : a \rightarrow a \times a, \pi_1 : a \times b \rightarrow a, \pi_2 : a \times b \rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;

$$\begin{array}{ccc}
 & a \times (a \Rightarrow c) & \\
 & \uparrow \text{Id}_{a \times \Lambda(f)} & \searrow \text{ev}_{a,c} \\
 a \times b & \xrightarrow{\forall f} & c
 \end{array}$$

*satisfaisant plusieurs axiomes.*



# Modèles du $\lambda$ -calcul

## Définition (Catégorie cartésienne fermée $\mathcal{C}$ )

- $\forall a, b \in \mathcal{C}, a \times b, a \Rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;
- $\Delta_a : a \rightarrow a \times a, \pi_1 : a \times b \rightarrow a, \pi_2 : a \times b \rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;

$$\begin{array}{ccc}
 & a \times (a \Rightarrow c) & \\
 & \uparrow \text{Id}_{a \times \Lambda(f)} & \searrow \text{ev}_{a,c} \\
 a \times b & \xrightarrow{\forall f} & c
 \end{array}$$

satisfaisant plusieurs axiomes.

## Théorème (Lambek)

Toute CCC a pour langage interne un  $\lambda$ -calcul simplement typé et tout  $\lambda$ -calcul simplement typé a un modèle donné par une CCC.

# Modèles du $\lambda$ -calcul

## Définition (Catégorie cartésienne fermée $\mathcal{C}$ )

- $\forall a, b \in \mathcal{C}, a \times b, a \Rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;
- $\Delta_a : a \rightarrow a \times a, \pi_1 : a \times b \rightarrow a, \pi_2 : a \times b \rightarrow b \in \mathcal{C}$  ;

$$\begin{array}{ccc}
 & a \times (a \Rightarrow c) & \\
 & \uparrow \text{Id}_{a \times \Lambda(f)} & \searrow \text{ev}_{a,c} \\
 a \times b & \xrightarrow{\forall f} & c
 \end{array}$$

satisfaisant plusieurs axiomes.

## Théorème (Lambek)

Toute CCC a pour langage interne un  $\lambda$ -calcul simplement typé et tout  $\lambda$ -calcul simplement typé a un modèle donné par une CCC.

$$\Gamma \vdash t : A \longleftrightarrow \Gamma \xrightarrow{t} A$$

□

# ACG revisitées

## Définition (ACG)

Une ACG est un triplet  $\langle \mathcal{C}, \mathcal{L}, \mathcal{D} \rangle$  où :

- $\mathcal{C}, \mathcal{D}$  sont des CCC;
- $\mathcal{L} : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  est un foncteur préservant la structure de CCC.

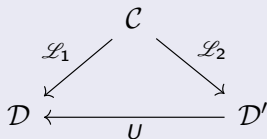
## Exemple

- $\mathcal{C}$  librement engendrée par  $n, np, s$  et des constantes ;
- $\mathcal{D}$  librement engendrée par  $e, t$  et des constantes ;
- $\mathcal{L}$  est un lexique qui envoie  $n$  sur  $e \rightarrow t$ ,  $s$  sur  $t$ , etc.

# Extensions conservatives

## Définition

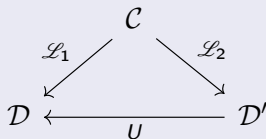
Étant donnés deux lexiques  $\mathcal{L}_1 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ ,  $\mathcal{L}_2 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}'$ ,  $\mathcal{L}_2$  est une extension conservative de  $\mathcal{L}_1$  s'il existe un foncteur  $U : \mathcal{D}' \rightarrow \mathcal{D}$  tel que le triangle suivant commute :



# Extensions conservatives

## Définition

Étant donnés deux lexiques  $\mathcal{L}_1 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$ ,  $\mathcal{L}_2 : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}'$ ,  $\mathcal{L}_2$  est une extension conservative de  $\mathcal{L}_1$  s'il existe un foncteur  $U : \mathcal{D}' \rightarrow \mathcal{D}$  tel que le triangle suivant commute :

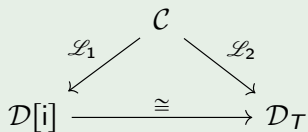


## Théorème

Il existe une construction générale permettant de construire des extensions conservatives. □

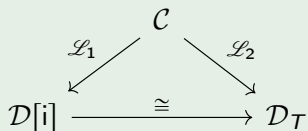
# Extensions conservatives

## Exemple : intentionalisation



# Extensions conservatives

## Exemple : intentionalisation



$$\Gamma \vdash t : A \mapsto \Gamma \vdash \lambda s. t[i := s] : S \Rightarrow A$$

$$\Gamma \vdash ti : A \longleftarrow \Gamma \vdash t : S \Rightarrow A$$

# Conclusion

## Résumé

Cadre général unifié pour étudier les propriétés de conservativité.



# Conclusion

## Résumé

Cadre général unifié pour étudier les propriétés de conservativité.

## Ajouts techniques

- linéarité
- complexité

# Conclusion

## Résumé

Cadre général unifié pour étudier les propriétés de conservativité.

## Ajouts techniques

- linéarité
- complexité

## Expressivité

- modèles distributionnels
- sous-typage
- autres exemples

# Conclusion

## Futurs travaux possibles

- ajout de probabilités ;
- formalismes encodés par ACG dans ce cadre ;
- remplacer CCC par topos.